

## IC3 GS6 Nivel 3

### Dominios objetivos

#### 1. Fundamentos de tecnología

##### 1.1 Evaluar dispositivos de software y hardware

- 1.1.1 Evaluar los requisitos de hardware y software
- 1.1.2 Identificar dispositivos digitales que cumplan requisitos específicos
- 1.1.3 Identificar programas de software que satisfagan necesidades específicas

##### 1.2 Identificar, solucionar y resolver problemas técnicos con asistencia

- 1.2.1 Identificar los pasos básicos para la solución de problemas
- 1.2.2 Obtener información del sistema para ayudar a solucionar problemas

##### 1.3 Comprender conceptos de software seleccionados

- 1.3.1 Comprender los conceptos de licencias de software
- 1.3.2 Comprender los conceptos de control de versiones de software
- 1.3.3 Identificar procesos para establecer valores predeterminados del software
- 1.3.4 Explicar cómo utilizar características comunes en aplicaciones similares

#### 2. Ciudadanía digital

##### 2.1 Comprender cómo proteger la información de identificación personal de otros

- 2.1.1 Explicar la necesidad de privacidad en línea y cómo lograrla
- 2.1.2 Explicar la necesidad y cómo lograr la privacidad en el lugar de trabajo.
- 2.1.3 Explicar la responsabilidad que conlleva conocer la contraseña y la información de la cuenta de otra persona.
- 2.1.4 Evitar difundir información de otras personas sin permiso

##### 2.2 Explicar las mejores prácticas para la ciudadanía digital

- 2.2.1 Mantenga actualizado su conocimiento digital
- 2.2.2 Reportar responsablemente comportamientos peligrosos, ilegales o dañinos

#### 3. Gestión de la información

##### 3.1 Construir una búsqueda de información efectiva

- 3.1.1 Diseñar una solicitud de búsqueda efectiva
- 3.1.2 Determinar cuándo es apropiada una búsqueda booleana

##### 3.2 Evaluar fuentes de información digital y múltiples resultados de búsqueda

- 3.2.1 Evaluar la precisión, el sesgo, la credibilidad o la relevancia de los resultados de la búsqueda
- 3.2.2 Evaluar la perspectiva a través de la cual se filtra y se presenta la información en un sitio determinado



## 4. Creación de contenido

### 4.1 Crear, editar y publicar o presentar contenido multimedia digital original

- 4.1.1 Capturar y editar contenidos de vídeo, audio e imágenes.
- 4.1.2 Finalizar y distribuir contenidos de vídeo, audio e imágenes.
- 4.1.3 Considere la audiencia y el propósito al determinar qué distribuir

### 4.2 Representar datos visualmente

- 4.2.1 Identificar los formatos visuales apropiados para expresar diversos conjuntos de datos
- 4.2.2 Producir gráficos empresariales mediante el uso de software de productividad
- 4.2.3 Construir tablas, gráficos y representaciones visuales de datos sin procesar
- 4.2.4 Redactar diagramas de flujo y de instrucciones de procedimientos

### 4.3 Gestionar información y archivos digitales

- 4.3.1 Identificar los principios del control de versiones en la nube
- 4.3.2 Considere las variables al entregar contenido digital

### 4.4 Ser consciente de los desafíos y soluciones para la accesibilidad

- 4.4.1 Explicar los efectos del contraste de color en las personas con discapacidad visual.
- 4.4.2 Explicar la importancia del tamaño y la selección de fuentes.
- 4.4.3 Explique qué es la legibilidad y cómo se logra.
- 4.4.4 Explica qué es el texto alternativo y cómo se utiliza.

### 4.5 Aplicar normas de propiedad intelectual

- 4.5.1 Implementar pautas de propiedad intelectual para reutilizar el trabajo de otro
- 4.5.2 Explicar cómo proteger la propiedad intelectual individual y corporativa

### 4.6 Planificar y gestionar un proceso de diseño cíclico para proyectos digitales

- 4.6.1 Identificar requisitos, considerar restricciones de diseño, generar ideas, probar teorías
- 4.6.2 Desarrollar, probar y perfeccionar prototipos

## 5. Comunicación

### 5.1 Gestionar las comunicaciones digitales interpersonales

- 5.1.1 Identificar estrategias para aclarar la ambigüedad en las comunicaciones digitales
- 5.1.2 Personalizar el mensaje y el medio para una audiencia específica
- 5.1.3 Interactuar con las personas de maneras que amplíen la comprensión y el aprendizaje mutuos

### 5.2 Comunicarse con otros para identificar y comprender problemas.

- 5.2.1 Trabajar con miembros del equipo interno para identificar y comprender los problemas.
- 5.2.2 Interactuar adecuadamente con clientes externos para identificar y comprender problemas.

## 6. Colaboración

### 6.1 Colaborar con otros para resolver problemas

- 6.1.1 Trabajar con miembros del equipo interno para resolver problemas
- 6.1.2 Interactuar adecuadamente con clientes externos para resolver problemas

### 6.2 Contribuir de manera constructiva a los equipos de proyecto

## 7. Seguridad y protección

### 7.1 Administrar la seguridad del dispositivo

- 7.1.1 Explicar los conceptos de autenticación multifactor
- 7.1.2 Explicar los conceptos de detección de virus
- 7.1.3 Gestionar la transferencia de hardware a otros

### 7.2 Ser consciente del impacto físico y ambiental de las herramientas y tecnologías digitales

- 7.2.1 Identificar el impacto físico de las herramientas y tecnologías digitales
- 7.2.2 Identificar el impacto ambiental de las herramientas y tecnologías digitales