

Calendario de sesiones webinar



Unity Certified User – Introducción a la programación de videojuegos con Unity - Online

INICIO	FIN	HORARIO
28/10/2021	02/12/2021	jueves de 19:00h a 20:30h

FECHA	HORARIO	PROGRAMACIÓN WEBINARS	
		SESIÓN	CONTENIDO DE LA SESIÓN
28/10/2021	de 19:00h a 20:30h	1	Introducción a Unity: Escena y jerarquía de objetos. Importación de assets.
04/11/2021	de 19:00h a 20:30h	2	Creación de objetos de juego. Programando scripts en C#.
11/11/2021	de 19:00h a 20:30h	3	Creación y manipulación de escenas: Objetos padre y objetos hijo.
18/11/2021	de 19:00h a 20:30h	4	Objetos predefinidos. Animación personajes y fondos (2D) y movimientos de cámara. Gestión de eventos.
25/11/2021	de 19:00h a 20:30h	5	Incorporación de música y efectos sonoros. Gestión de eventos.
02/12/2021	de 19:00h a 20:30h	6	Introducción a plugins: Timeline y Cinemachine. Introducción a ECS.