

Calendario de sesiones webinar



Unity Certified User – Introducción a la programación de videojuegos con Unity - Online

INICIO	FIN	HORARIO
18/05/2021	22/06/2021	martes de 17:45h a 19:15h

FECHA	HORARIO	PROGRAMACIÓN WEBINARS	
		SESIÓN	CONTENIDO DE LA SESIÓN
18/05/2021	de 17:45h a 19:15h	1	Introducción a Unity: Escena y jerarquía de objetos. Importación de assets.
25/05/2021	de 17:45h a 19:15h	2	Creación de objetos de juego. Programando scripts en C#.
01/06/2021	de 17:45h a 19:15h	3	Creación y manipulación de escenas: Objetos padre y objetos hijo.
08/06/2021	de 17:45h a 19:15h	4	Objetos predefinidos. Animación personajes y fondos (2D) y movimientos de cámara. Gestión de eventos.
15/06/2021	de 17:45h a 19:15h	5	Incorporación de música y efectos sonoros. Gestión de eventos.
22/06/2021	de 17:45h a 19:15h	6	Introducción a plugins: Timeline y Cinemachine. Introducción a ECS.

Av. Diagonal, 98-100
08019 Barcelona
T. 93 206 02 49

c/ Arregui y Aruej, 25-27
28007 Madrid
T. 91 162 06 69

SERVICES
sales@pue.es

TRAINING
training@pue.es

PUE ACADEMY
pueacademy@pue.es

CERTIFICATION
exams@pue.es