

# Descripción del curso sobre programación Java

## Visión general

Este curso de estudio se basa en las habilidades adquiridas por los alumnos en Conceptos fundamentales de Java y ayuda a ampliar las habilidades de programación Java. Los alumnos diseñarán aplicaciones orientadas a objetos con Java y crearán programas Java mediante actividades prácticas y participativas.

## Idiomas del plan de estudios disponibles:

- Inglés

## Duración

- Duración total del curso recomendada: 90 horas\*
- Horas de créditos de formación profesional para los educadores que completan la formación de Oracle Academy: 30

*\* La duración del curso incluye fase de instrucción, autoestudio/deberes, prácticas, proyectos y evaluación.*

## Asistentes

### Educadores

- Técnicos, educadores de formación profesional y miembros del profesorado de universidades y escuelas superiores de titulaciones de 2 y 4 años que imparten clases de programación informática o una asignatura relacionada
- Profesores de secundaria y formación profesional que imparten clases de programación informática

### Alumnos

- Alumnos que desean ampliar su experiencia en programación en Java y desarrollar aplicaciones Java más complejas
- Este curso es una clase fundamental tanto para estudiantes de ciencias de la computación como para usuarios que no estudian esta disciplina y, cuando se imparte junto con Conceptos fundamentales de Java, se puede usar para preparar a los alumnos para el examen de Ciencias de la computación AP-A.

## Requisitos previos

### Necesarios:

- Conocimientos fundamentales de los conceptos, la terminología y la sintaxis orientados a objetos, y los pasos necesarios para crear programas Java básicos.

### Recomendados:

- Curso de Oracle Academy: Conceptos fundamentales de Java
- Experiencia anterior con al menos un lenguaje de programación

## Próximos cursos sugeridos

- Cursos de programación informática avanzada

## Temas lección por lección

### Introducción

- Conceptos fundamentales de Java: Lo que debo saber
- Trabajo con código Pre-Written

### Clases y recopilaciones

- Diseño de clases Java: Interfaces
- Diseño de clases Java: Clases abstractas
- Genéricos
- Recopilaciones: Parte I
- Recopilaciones: Parte II
- Ordenación y búsqueda

### Cadenas y recursión

- Procesamiento de cadenas
- Uso de expresiones regulares
- Recursión
- Aspectos básicos de entrada y salida
- Conceptos fundamentales de entrada y salida
- Excepciones y afirmaciones

### Despliegue de una aplicación

- Despliegue de una aplicación

### Proyecto final

- Proyecto final